

## UVOD

Računar je glavni alat za stvaranje i korišćenje informacija. Korišćenje računara je široko rašireno i postaje ključno u poslovanju i upravljanju društvom. Ono je dodatni podsticaj dobilo pojavom mikroracunara.

Poznavanje upotrebe ovog alata ključno je za korišćenje informacionih resursa u razvijenom društvu.

Pod računarom podrazumijevamo jednu spravu ili sistem koji može da prihvati podatke, interno ih memoriše i automatski izvrši program sačinje od instrukcija, izvrši matematičke, logičke i manipulativne operacije nad podacima (odnosno obradi ih), kao i da na izlazu izda rezultate obrade.

Svaki računarski sistem sastoji se od hardvera i softvera. računarska oprema i raznovrsni uređaji koji mu služe nazivaju se hardverom, koji predstavlja tvrdi fizički dio računara.

Nizovi operacionih instrukcija, objedinjeni u programima, koji upravljaju računarskom obradom podataka i kontrolišu je, zovu se softver.

### 1. CENTRALNA JEDINICA ( HARDVER RAČUNARA)

CENTRALNA JEDINICA je glavni dio računara u kojoj se nalazi najveći broj elemenata: mikroprocesor, memorija, medijumi za čuvanje i prenos podataka i drugo. Na zadnoj strani centralne jedinice nalaze se konektori za priključenje spoljnih uređaja pomoću kablova.

Hardver: Pod ovim pojmom podrazumevamo delove koje vidimo (mašineriju). To je ono što možemo podići ili se o njega spotaći. Tu spadaju: električni i elektronski delovi, mašinski sklopovi, kućišta itd.

Hardver računarskog sistema sastoji se od:

centralne jedinice (centralni procesor + upravljačka jedinica + operativna memorija) i perifernih jedinica.

Centralnu jedinicu čine dva dijela: centralni procesor i operativna memorija.

Centralni procesor ima dva dijela: upravljačku jedinicu i aritmetičko-logičku jedinicu. Upravljačka jedinica upravlja radom centralne jedinice i odgovorna je za izvršavanje instrukcija, a aritmetička jedinica izvršava nad podacima aritmetička izračunavanja i logičke operacije. (<http://www.pmf.ni.ac.rs>)

### 2. ELEMENTI HARDVERA

Principi rada računara dobro su poznati i u osnovi se zasnivaju na matematičkom aparatu. Tom aparatu pridodajemo elektroniku koja praktično može da realizuje pretpostavkeo radu računara, kao i nešto mehaničkih dijelova. Povezivanjem ovih dijelova u složenije, dobijaju se osnovne komponente savremenog računara, a to su:

memorija,

aritmetičko - logička jedinica,

upravljačka jedinica

ulazne jedinice i

izlazne jedinice.

Svaka od ovih jedinica ima svoj značaj u radu cjelokupnog računara i omogućava dio procesa obrade podataka.

#### 2.1. MEMORIJA

Jedna od osnovnih karakteristika računara je njegova mogućnost da radi sa velikom količinom podataka. Svi ovi podaci ne mogu se istovremeno obrađivati u računaru, nego se ta obrada vrši postepeno. Dok se jedni podaci obrađuju, korišćenjem odgovarajućih programa, druge je potrebno zapamtiti, privremeno ili na duže vrijeme, da bi se tek kasnije u slučaju potrebe mogli obraditi. Ovo pamćenje ili memorisanje podataka, ali i programa vrši se u memoriji računara.

**----- OSTATAK TEKSTA NIJE PRIKAZAN. CEO RAD MOŽETE  
PREUZETI NA SAJTU. -----**

[www.maturskiradovi.net](http://www.maturskiradovi.net)

MOŽETE NAS KONTAKTIRATI NA E-MAIL: [maturskiradovi.net@gmail.com](mailto:maturskiradovi.net@gmail.com)